



Ganztags-Kleinklasse „Blisse III“

Zielsetzung

Jeder Schüler und jede Schülerin wird nach einem individuellen Förderplan unterrichtet und gefördert. Hierbei werden auch die individuellen Ideen der Jugendlichen berücksichtigt und Impulse aufgegriffen, um sie aktiv in die Gestaltung der Lernprozesse mit einzubeziehen. Oft ergibt sich dabei auch die Gelegenheit zu lernen, eigene Bedürfnisse denen der Gemeinschaft unterzuordnen. Der Abgleich der Bedürfnisse vieler dient auch der Vorbereitung auf einen nicht immer vorhersehbaren Lebensalltag.

In unserer Werkstatt und Lehrküche lernen die Jugendlichen, komplexe Tätigkeiten bzw. einzelne Handlungsschritte selbstständig auszuführen.

Durch zweiwöchige Praktika in Werkstätten für Menschen mit Beeinträchtigungen bereiten sich die Jugendlichen auf ihre Arbeitstätigkeit nach Beendigung der Schule vor.

Räumlichkeiten

- ein Schulzimmer
- ein großer Raum für Freispiel und Unterricht
- eine Werkstatt
- ein Rückzugsraum
- eine große Lehrküche
- ein Büro



Tagesablauf

Die Schülerinnen und Schüler werden zwischen 8:00 Uhr und 8:30 Uhr in die Schule gebracht.

Von 8:15 Uhr bis 10:00 Uhr finden Unterricht und Werkstattarbeit sowie der Erwerb von lebenspraktischen Fertigkeiten statt (einkaufen, Frühstück vorbereiten, Wäsche waschen, Bedienen der Spülmaschine).

Um 10:00 Uhr frühstücken wir gemeinsam.

Zwischen 10:30 Uhr und 11:00 Uhr ist eine Freiarbeitsphase.

Ab 11:00 Uhr folgen an fast jedem Wochentag Gruppenaktivitäten, wie zum Beispiel

- Ausflüge (Verkehrserziehung, Stadterkundung, Hospitationen in Werkstätten)
- Klassenversammlung
- Kunst (Malen, Basteln und plastisches Gestalten)
- Sport
- Lesegruppe
- Musik
- Entspannung
- Erwerb von Medienkompetenz
- Kochen (zweimal in der Woche)

Um 13:00 Uhr essen wir gemeinsam Mittag.

Unterrichtsende ist um 14:00 Uhr.

Zwischen 14:00 Uhr und 15:00 Uhr beschäftigen sich die Jugendlichen frei nach ihren Wünschen und Bedürfnissen. Die Erzieher und Erzieherinnen unterstützen sie dabei und unterbreiten pädagogische Angebote.